

Das Brettspiel Solitär

Solitär (auch Solitaire, Steck- oder Solohalma, Springer, Jumper, Nonnenspiel, Einsiedlerspiel) ist ein Brettspiel für eine Person. Das weitest verbreitete Spielfeld ist kreuzförmig und wird mit 32 Steinen auf 33 Feldern gestartet.¹ In der Mitte fehlt die Kugel, alle anderen 32 Felder sind besetzt.

1.1 Die Bezeichnungen

Dieses Brett ist hier mit den Bezeichnungen für die Felder dargestellt. Der Buchstabe bezeichnet das Feld (oben, unten, links, rechts, mittig) und die Zahl die genaue Position (wenn man das Brett so dreht, dass das aktuelle Feld oben nur zwei Kugeln hat, sind in der obersten Zeile die Zahlen 1 und 2, in der mittigen 3, 4 und 5 und in der untersten 6, 7 und 8:

1.2 Die Regeln

Es gibt vier verschiedene Spielzüge: Der Sprung nach oben, unten, links und rechts. Es muss immer mit einer Kugel über eine andere Kugel auf ein freies Feld gesprungen werden.

1.3 Die Aufgabenstellung

Wie muss man ziehen, damit die letzte Kugel in der Mitte übrig bleibt?

1.4 Die Lösung

Es ist relativ einfach, irgendeine Lösung zu finden. Mein Interesse liegt eher darin, eine Regel zu bestimmen, die sich ein Mensch leicht merken kann um dieses Spiel jederzeit lösen zu können.

Der erste Zug muss mit einer 2er-Kugel gemacht werden. Sagen wir, es ist o4.

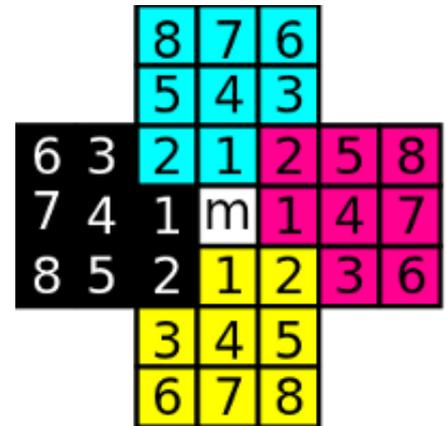
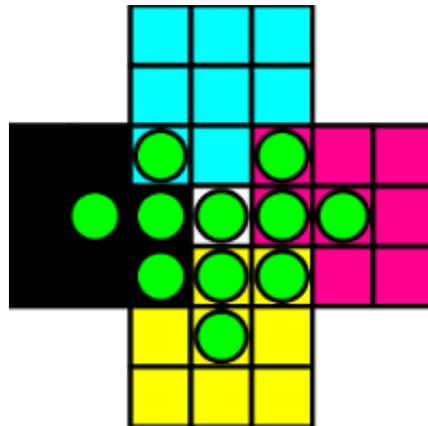


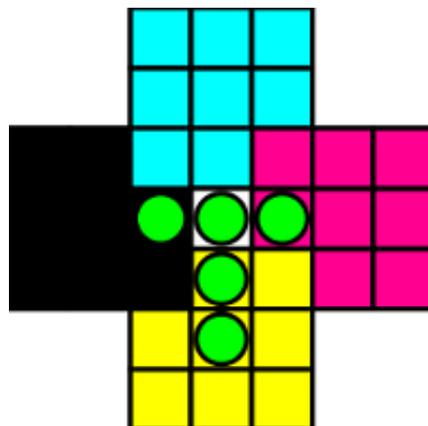
Abbildung 1: Das Spielbrett

l3	u3	r3	o3
o8	l8	u8	r8
o6	l6	u6	r6
l1	u1	r1	o1
o8	l8	u8	r8

Die momentane Situation sieht folgendermaßen aus:



Nun kann man u1 einmal im Kreis (auf r3, r5, o1, l3, l5 und dann wieder auf u1) wandern lassen. Es bleibt eine T-Form übrig:



Nun muss nur noch m über l1, dann u4, r1 und schließlich l4.

¹[http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Solitär_\(Brettspiel\)&oldid=85145899](http://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Solitär_(Brettspiel)&oldid=85145899)